

令和6年度 立入調査等の実施状況

1 書店等への立入調査

業態	店舗数	指定図書類等における包装、区分陳列、青少年制限表示及び監視状況								
		指定図書類（条例施行）			表示図書類（条例施行）			類似図書類（自主規制）		
		有		無	有		無	有		無
		適切	不適切		適切	不適切		適切	不適切	
新刊書店	42	2	2	38	6	1	35	1	0	41
古書店・貸本店	11	0	1	10	4	1	6	0	0	11
コンビニ	47	0	0	47	0	0	47	0	0	47
その他 （スーパー・酒屋）	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
合計	100	2	3	95	10	2	88	1	0	99

2 映像ソフト・ゲームソフト専門店等への立入調査

業態	店舗数	指定ソフト等における区分陳列、青少年制限表示及び監視状況								
		指定ソフト			表示ソフト			類似ソフト		
		有		無	有		無	有		無
		適切	不適切		適切	不適切		適切	不適切	
映像ソフト店	4	0	0	4	1	0	3	0	0	4
ゲームソフト専門店	4	0	0	4	2	0	2	0	0	4
その他 （量販店等）	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
合計	8	0	0	8	3	0	5	0	0	8

3 カラオケボックス、まんが喫茶等への実態調査

業態	店舗数	青少年制限掲示		年齢確認の実施		フィルタリング導入		深夜営業していない店舗
		有	無	有	無	有	無	
カラオケボックス	18	16	2	18	0			0
まんが喫茶	3	2	1	3	0			0
ネットカフェ	3	3	0	3	0	1	0	0
ボウリング場・映画館等興行場	1	0	1	0	1			1
合計	25	21	4	24	1	1	0	1

4 古物商への立入調査（書店・映像ソフト店への立入調査から抽出）

業態	店舗数	年齢確認状況					
		無	有	青少年から物品の質受け又は古物の買受け有無			
				無	有	保護者の委託・同行・同意	
						無	有
古書店等	9	0	9	7	2	0	2
映像ソフト店 ゲームソフト店等	2	0	2	1	1	0	1
合計	11	0	11	8	3	0	3